Document technique d’installation

Elodie CHAUVEAU

LP DIP 2017 / 2018

Sommaire

[Présentation du projet 3](#_Toc510358710)

[Installation 3](#_Toc510358711)

[1- Base de données 3](#_Toc510358712)

[2- Lien Github Backend 3](#_Toc510358713)

[3- Lien Github Frontend 3](#_Toc510358714)

[4- Url 4](#_Toc510358715)

# Présentation du projet

Cette application de réservation de matériels périscolaire, est aussi bien pour les professeurs des écoles que pour les animateurs lors du temps des TAPS. Grâce à cette application, plus de problème de manque de matériels lors de votre arrivez en réserve. Vous pouvez réserver à l’avance tous types de matériels (vidéo projecteur, ballons, feuilles, craie…).

Vous réservez et le tour est joué.

# Installation

1. **Base de données**

Base de données MySQL

Connexion : Root /

Créer la base reservation

Importer la base de données

1. **Lien Github Backend**

<https://github.com/ChauveauE/projet12_reservation_materiel_backend>

Dans un terminal, se placer dans le fichier puis

Saisir la ligne de commande suivante : php artisan serve

1. **Lien Github Frontend**

<https://github.com/ChauveauE/projet11_reservation_materiel_frontend>

Dans un terminal, se placer dans le fichier puis

Saisir la ligne de commande suivante : npm run dev

1. **Url**

Dans la barre de recherche taper :

localhost : 8000